**Załącznik nr 1 do Rozeznania cenowego rynku**

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

# PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia jest rozbudowa strony internetowej projektu „Kampania Kolejowe ABC” (www.kolejoweabc.pl) poprzez wykonanie podstrony poświęconej projektowi „Kampania Kolejowe ABC II” oraz systemu typu CMS dla tej podstrony.

# ZAŁOŻENIA DOTYCZĄCE KONSTRUKCJI I NAWIGACJI podSTRONy INTERNETOWej:

1. **Podstrona poświęcona projektowi „Kampania Kolejowe ABC II”:** 
   1. Podstrona internetowa będzie znajdować się w domenie wskazanej przez Zamawiającego.
   2. Po uzgodnieniu z Zamawiającym zostanie odpowiednio zaprojektowany odnośnik do istniejącej strony internetowej poświęconej projektowi „Kampania Kolejowe ABC” w domenie kolejoweabc.pl, z późniejszą możliwością edycji treści i adresu odnośnika przez Zamawiającego.
   3. Na podstronie będzie możliwość publikowania krótkich filmów z opisem, np. spotów reklamowych.
   4. Wykonawca zaprojektuje kalendarz wydarzeń:

* będzie w nim możliwość wpisywania przy odpowiedniej dacie nazw i adresów placówek edukacyjnych,
* będzie miał układ miesięczny,
* będzie pokazywać bieżący miesiąc z możliwością przejścia (za pomocą kliknięcia w strzałkę w lewo) do poprzednich miesięcy w danym roku oraz z możliwością przejścia (za pomocą kliknięcia w strzałkę w prawo) do następnych miesięcy w danym roku,
* będzie w nim możliwość wstawiania hiperłączy do opublikowanych artykułów na podstronie,
* będzie możliwość oznaczania dni jako świątecznych – automatycznie wprowadzone będą: soboty, niedziele, święta stałe, ręcznie – święta ruchome.
  1. Wykonawca zaprojektuje slider i animację, które będą znajdować się na górze podstrony, np. jadący pociąg, ruszająca się postać nosorożca Rogatka. Slider powinien posiadać funkcję dodawania filmu, zdjęć i tematu zamieszczanego artykułu oraz możliwość wstawienia hiperłącza do tego artykułu. Administrator będzie mógł udostępniać slider i animację jednocześnie lub pojedynczo.
  2. Pod sliderem będzie znajdować się krótka informacja o projekcie „Kampania Kolejowe ABC II”.
  3. Na podstronie będą zamieszczone moduły ze zdjęciem/ilustracją, tytułem, leadem oraz hiperłączem przekierowującym do wybranego opublikowanego artykułu. Będzie także możliwość zmiany liczby i kolejności modułów.
  4. Wykonawca zaproponuje linię melodyczną do podstrony poświęconej projektowi „Kampania Kolejowe ABC II”, którą Zamawiający w dowolnym momencie będzie mógł zmienić/edytować. Domyślnie podstrona będzie otwierać się bez dźwięku, jednak będzie  możliwość włączenia, wyłączenia lub wyciszenia go w dowolnym momencie.
  5. Zaprojektowana szata graficzna podstrony będzie dopasowana do grupy docelowej odbiorców, czyli dzieci i dorosłych.
  6. Na podstronie, po najechaniu kursorem myszki na wybrany dział, nazwa tego działu zostanie powiększona.
  7. Na podstronie będzie znajdować się wyszukiwarka dynamiczna, rozpoczynająca wyszukiwanie i wyświetlanie po wprowadzeniu 2-3 znaków.
  8. Na podstronie będzie wtyczka/odnośnik do Facebooka, Instagrama i kanału na YouTube z możliwością dodania kolejnych odnośników.
  9. Na podstronie będzie znajdować się podział treści na co najmniej 15 działów z możliwością ich dodawania, usuwania, edytowania.

Wstępna koncepcja:

* aktualności,
* o Kampanii Kolejowe ABC II,
* kontakt (adres siedziby, adres mailowy, numer telefonu),
* fotorelacje,
* media o Kampanii,
* identyfikacja wizualna,
* konkursy,
* filmy,
* statystyki,
* dla dzieci.

W dziale statystyki będzie możliwość zamieszczania i usuwania infografik oraz wykresów.

1.14 Zamawiający udostępni Wykonawcy materiały związane z projektem „Kampania Kolejowe ABC”, m.in. logo, postać nosorożca Rogatka, spoty reklamowe.

1. **Podział na treści w dziale dla dzieci:**
2. Quiz:

* będzie możliwość zamieszczenia od 8 do 12 pytań z 4 odpowiedziami, z możliwością wyboru jednej prawidłowej,
* pytania będą wyświetlać się pojedynczo wraz z 4 odpowiedziami do wyboru,
* wybranie nieprawidłowej odpowiedzi będzie powodowało pojawienie się animacji z postacią nosorożca Rogatka pokazującego kciuk w dół, sygnalizującego tym samym zły wybór odpowiedzi – automatyczne przejście do następnego pytania,
* wybranie prawidłowej odpowiedzi będzie powodowało pojawienie się animacji z postacią nosorożca Rogatka pokazującego kciuk do góry, sygnalizującego tym samym prawidłowy wybór – automatyczne przejście do następnego pytania,
* po rozwiązaniu quizu będzie pojawiać się informacja o uzyskanej liczbie punktów,
* jeżeli liczba uzyskanych punktów będzie mniejsza niż maksymalna liczba punktów, jaką można będzie uzyskać, wówczas pojawi się animacja z postacią nosorożca Rogatka i komunikat: np. „Musisz jeszcze poćwiczyć. Próbuj dalej!”,
* jeżeli liczba uzyskanych punktów będzie liczbą maksymalną, jaką można będzie uzyskać, wówczas pojawi się animacja z postacią nosorożca Rogatka pokazującego kciuk w górę i komunikat: np. „Gratulacje! Jesteś mistrzem bezpieczeństwa!”.

1. Gra „Znajdź Rogatka”:

* gra będzie polegać na odnajdywaniu postaci nosorożca Rogatka w różnych miejscach,
* na ekranie będą kolejno wyświetlać się plansze przedstawiające różne przestrzenie, np. dworzec kolejowy, peron, pociąg, miasto z widocznym przejazdem kolejowym – od 5 do 8 ilustracji,
* na każdej ilustracji będzie ukryta postać nosorożca Rogatka,
* po odnalezieniu postaci Rogatka będzie możliwość kliknięcia lub jej zaznaczenia, a następnie będzie pojawiać się komunikat: np. „Brawo! Znalazłeś Rogatka!”,
* kliknięcie w miejsce na planszy, gdzie nie została ukryta postać Rogatka, będzie powodowało pojawienie się komunikatu: np. „Niestety nie udało Ci się znaleźć Rogatka! Próbuj dalej!”,
* pod wyświetlanymi planszami pojawi się przycisk z napisem np. „Dalej”, który umożliwi przejście do następnej planszy,
* po wyświetleniu ostatniej planszy będzie pojawiać się informacja o uzyskanej liczbie punktów,
* jeżeli liczba uzyskanych punktów będzie mniejsza niż maksymalna liczba punktów, jakie można będzie uzyskać, pojawi się animacja z postacią nosorożca Rogatka i komunikat: np. „Musisz jeszcze poćwiczyć. Próbuj dalej!”,
* jeżeli liczba uzyskanych punktów będzie liczbą maksymalną, jaką można będzie uzyskać, pojawi się animacja z postacią nosorożca Rogatka pokazującego kciuk w górę i komunikat: np. „Gratulacje! Jesteś mistrzem bezpieczeństwa!”.

1. Gra „Memory”:

* gra będzie polegać na odnajdywaniu par takich samych kart,
* gra będzie składać się z co najmniej 20 kart,
* na pierwszej stronie każdej karty będzie znajdować się element związany z tematyką bezpieczeństwa na obszarach kolejowych lub podróżą pociągiem,
* na drugiej stronie każdej z kart będzie znajdować się logotyp projektu „Kampania Kolejowe ABC”,
* karty będą ułożone tak, aby dla gracza widoczna była ich druga strona,
* będzie możliwość kliknięcia w kartę w celu jej odkrycia, zobaczenia i zapamiętania elementu znajdującego się na niej, a po 2 sekundach karta zostanie ponownie odwrócona,
* po odkryciu dwóch takich samych kart z kolei będą one znikać,
* pod kartami będzie ilustracja przedstawiająca obszar kolejowo-drogowy, która będzie się stopniowo odsłaniać po zniknięciu odnalezionej pary takich samych kart,
* kiedy wszystkie pary kart zostaną odnalezione, będzie wyświetlać się odsłonięta całkowicie ilustracja z komunikatem: np. „Brawo! Udało Ci się!”,
* ilustracje ukryte pod kartami będą zmieniać się – co najmniej 6 zapętlonych ilustracji, karty z elementami związanymi z tematyką obu projektów „Kampania Kolejowe ABC” i „Kampania Kolejowe ABC II” będą zmieniać pseudolosowo swoje położenie przy każdej rozgrywce, wykluczając w ten sposób powtórzenia.

1. Interaktywne tworzenie piktogramu:

* na ekranie będzie możliwość wyboru kształtu piktogramu – np. kształt koła, kwadratu, trójkąta,
* będzie możliwość wypełnienia kształtu kolorami,
* będzie możliwość wyboru co najmniej od 8 do 16 kolorów,
* będzie możliwość rysowania i działania w wersji desktopowej z użyciem myszki, jak i na smartfonach czy tabletach z użyciem palca,
* będzie możliwość zmiany rozmiaru i grubości narzędzia do rysowania,
* będzie możliwość zamieszczania symboli z przybornika, w którym znajdować się będą elementy związane z podróżowaniem pociągiem, elementy znajdujące się na piktogramach występujących na dworcach, peronach lub w pociągach oraz figury geometryczne,
* będzie możliwość zmiany rozmiaru elementów wybranych z przybornika.

1. Interaktywne kolorowanki:

* będzie możliwość interaktywnego kolorowania ilustracji oraz ich druku,
* Zamawiający będzie miał możliwość zamieszczania i usuwania ilustracji do kolorowania,
* Zamawiający będzie miał możliwość zamieszczenia minimum 5 ilustracji, a maksimum 10 ilustracji do kolorowania.

1. Puzzle:

* będzie możliwość interaktywnego układania puzzli,
* będzie możliwość zamieszczania i usuwania ilustracji do układania jako puzzle   
  – od 3 do 6 ilustracji,
* puzzle będą miały różne poziomy trudności, tj. będzie możliwość wyboru liczby elementów do ułożenia – minimum 6 elementów, a maksimum 24 elementy,
* po ułożeniu każdej układanki będzie pojawiać się animacja z postacią nosorożca Rogatka pokazującego kciuk do góry oraz komunikat: np. „Gratulacje!”.

1. Interaktywny labirynt:

* będzie możliwość interaktywnego przeprowadzenia postaci nosorożca Rogatka przez labirynt do wyznaczonego celu, czyli dworca kolejowego,
* labirynt będzie widoczny z lotu ptaka,
* będzie znajdować się kilka rozwidleń – przy niektórych rozwidleniach będzie przejazd kolejowy z otwartymi rogatkami i bez sygnalizacji świetlnej, a przy pozostałych rozwidleniach będzie przejazd kolejowy z zamkniętymi rogatkami i sygnalizacją świetlną z czerwonym światłem,
* przy niektórych przejściach dla pieszych sygnalizacja świetlna będzie w kolorze zielonym, a przy pozostałych przejściach dla pieszych sygnalizacja świetlna będzie w kolorze czerwonym,
* będzie możliwość przechodzenia tylko przez dozwolone przejścia dla pieszych i przejazdy kolejowe, zgodnie z obowiązującymi zasadami ruchu,
* przed przejściem przez przejazd kolejowy będzie wyświetlać się komunikat: np. „Czegoś tu brakuje”,
* obok labiryntu będzie znajdować się zasobnik ze znakami drogowymi, które należy dopasować w odpowiednie miejsca przed przejazdem kolejowym, po wyświetleniu komunikatu: np. „Czegoś tu brakuje”,
* po prawidłowym przejściu labiryntu i dotarciu Rogatka na dworzec kolejowy będzie pojawiać się animacja z postacią nosorożca Rogatka pokazującego kciuk do góry oraz komunikat: np. „Gratulacje!”.

1. Krzyżówka „wykreślanka”:

* będzie składać się z prostokątnego diagramu z literami tworzącymi ukryte wyrazy,
* szukane wyrazy będą przebiegać w czterech kierunkach: poziomo, pionowo, prawoskośnie i lewoskośnie,
* ta sama litera może zostać użyta w więcej niż jednym wyrazie,
* litery, które nie zostaną przekreślone, będą składały się na rozwiązanie końcowe,
* zarówno szukane wyrazy, jak i hasło, będą dotyczyć tematyki bezpieczeństwa na obszarach kolejowych i podróży pociągiem,
* będzie składać się z co najmniej 5 haseł.

1. Krzyżówka klasyczna:

* będzie składać się z kratek sąsiadujących ze sobą w pionie lub poziomie,
* może mieć symetryczny lub niesymetryczny układ pól,
* będzie możliwość wpisywania liter do kratek tak, aby tworzyły wyrazy,
* wyrazy będą odgadywane za pomocą przedstawionych elementów związanych z tematyką bezpieczeństwa na obszarach kolejowych lub podróżą pociągiem,
* będzie składać się z co najmniej 8 wyrazów, które utworzą hasło,
* zarówno wpisywane wyrazy, jak i hasło, będą związane z tematyką bezpieczeństwem na obszarach kolejowych lub podróżą pociągiem.

1. Rebusy:

* będą składać się z odpowiednio ułożonych rysunków, napisów i znaków tak, aby tworzyły hasło,
* rozwiązanie każdego rebusu będzie związane z tematyką bezpieczeństwa na obszarach kolejowych lub podróżą pociągiem,
* będzie co najmniej 5 rebusów.
  1. Wykonawca zaprojektuje każdą z aktywności wymienionych w pkt 2 w taki sposób, aby użytkownik mógł ją opuścić w każdym momencie i powrócić do podstrony poświęconej projektowi „Kampania Kolejowe ABC II”.

# OGÓLNE WYMAGANIA TECHNICZNE podSTRONY

1. Elementy graficzne podstrony powinny być estetyczne i adekwatne do tematyki projektów „Kampania Kolejowe ABC” i „Kampania Kolejowe ABC II”. Wykonawca przedstawi Zamawiającemu dwie propozycje wizualizacji koncepcji podstrony „Kampania Kolejowe ABC II”.
2. Podstrona w części dla użytkowników musi zostać zbudowana zgodnie ze standardem WCAG 2.0 na poziomie AA. Musi spełniać wymogi WCAG 2.0. w zakresie podstawowym, tj. umożliwiającym osobom z niepełnosprawnością co najmniej zmianę kontrastu, wielkości czcionki, oraz obsługę kluczowych elementów za pomocą klawiatury. Zamawiający zastrzega zlecenie audytu niezależnemu podmiotowi, polegającego na sprawdzeniu zgodności z wytycznymi w wersji aktualnej na dzień odebrania przedmiotu zamówienia.
3. Podstrona będzie zawierać elementy graficzne obowiązujące dla Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko 2014–2020, co oznacza konieczność uwzględnienia aktualnych wytycznych dotyczących oznaczeń dla projektów współfinansowanych ze środków unijnych zawartych w nadrzędnych i ogólnych wytycznych dotyczących wymagań technicznych dla materiałów promocyjnych – „Podręczniku wnioskodawcy i beneficjenta polityki spójności 2014–2020 w zakresie informacji i promocji”.
4. Kodowanie podstrony internetowej zgodne ze standardami W3C dla: HTML wersja 5.2, XHTML wersja 1.0, CSS. Podstrona internetowa będzie przechodzić walidację zgodności z powyższymi standardami.
5. Podstrona internetowa będzie zoptymalizowana pod kątem czasu ładowania.
6. Podstrona internetowa będzie prawidłowo interpretowana i wyświetlana przez popularne przeglądarki (Mozilla Firefox w wersji 84 lub nowszy, Internet Explorer w wersji 11.0.0 lub nowszy, Opera w wersji 73 lub nowsza, Safari 14 lub nowszy, Chrome 87 lub nowszy, Microsoft Edge 44 lub nowszy). W przypadku wszystkich przeglądarek internetowych podstrona internetowa zachowa czytelność i funkcjonalność.
7. Wykonawca zapewni łatwe zarządzanie podstroną internetową, jej aktualizowanie i możliwość uzupełniania danych przez Zamawiającego. Dostęp do elementów podstrony internetowej pozwalających na jej modyfikacje powinien być autoryzowany.
8. Podstrona internetowa będzie zawierać narzędzia umożliwiające umieszczanie na niej plików multimedialnych.
9. Podstrona internetowa będzie zawierać narzędzia umożliwiające generowanie wersji „do druku” dla treści umieszczonych na niej.
10. Będzie możliwość wstawiania dat przy zamieszczanych artykułach.
11. Będzie mechanizm zapewniający łatwą zmianę kategorii artykułu lub grupy artykułów już istniejących.
12. Podstrona internetowa będzie responsywna, zaprojektowana na osobnych arkuszach stylów dla wyświetlania na ekranie komputera, wydruku zawartości podstrony i wyświetlania na małym ekranie komputera przenośnego lub urządzenia mobilnego; dodatkowy styl „żałoba”.
13. Dynamiczne tworzenie mapy podstrony.
14. Wdrożenie mechanizmu edycji menu (kategorii głównych oraz działów, menu tekstowe).
15. Wykonawca umożliwi dalszy rozwój serwisu przez CMS po wygaśnięciu umowy z Wykonawcą, a w szczególności nagłówka i stopki, w tym zmiany logo oraz układu menu nawigacyjnego i rozmieszczenia poszczególnych elementów podstrony.

# WYMAGANIA DLA SYSTEMU ZARZĄDZANIA TREŚCIĄ (CMS)

**System zarządzania treścią (CMS) będzie spełniać następujące wymagania:**

1. **dodawanie i usuwanie działów w portalu;**
2. **tworzenie i edycja działów z uwzględnieniem formatowania tekstu podstrony, w trybie WYSIWYG (pogrubienie, kursywa, podkreślenie, indeks górny, indeks dolny, wyrównanie do lewej, wyrównanie do prawej, wycentrowanie, wyjustowanie, formatowanie przy użyciu zdefiniowanych styli, zmiana kroju pisma, możliwość przypisania listy numerowanej, wypunktowania numerycznego, możliwość przypisania list, możliwość dokonywania wcięć w tekście);**
3. **wykonywanie operacji kopiuj, wklej, wytnij umożliwiających wymianę treści z edytorami tekstowymi;**
4. w przypadku zmiany nazwy kategorii/działu z poziomu systemu CMS automatyczna zmiana w menu aktualnie wyświetlanym na podstronie poświęconej projektowi „Kampania Kolejowe ABC II”;
5. pobieranie informacji z danej kategorii i ich wyświetlanie na podstronie poświęconej projektowi „Kampania Kolejowe ABC II” serwisu (np. polecane aktualności);
6. zaprojektowanie i wdrożenie systemu statystyk obejmującego co najmniej: odsłony, unikalnych użytkowników, geolokalizację oraz ścieżki użytkowników w podziale dobowym, miesięcznym i rocznym;
7. możliwość dołączenia zewnętrznych statystyk, np. Google Analytics;
8. **publikacja krótkich treści w dziale aktualności w następującej formie: tytuł wiadomości/artykułu, lead, zdjęcie/grafika do newsów jako ilustracja wiadomości (na stronie głównej podstrony poświęconej projektowi „Kampania Kolejowe ABC II” obok streszczenia wiadomości), treść główna, galeria zdjęć, załączniki do informacji, data publikacji, przyporządkowanie treści do odpowiedniej kategorii;**
9. **wstawianie belki rozdzielczej;**
10. **wstawianie odnośników do innej strony portalu lub innej strony internetowej;**
11. **wstawianie grafik z możliwością edycji (doboru ich wielkości, wyrównania, obramowania, kadrowania, zmiany rozmiaru);**
12. **wstawianie tagów Open Graph, w tym do grafiki;**
13. **zamieszczanie plików video w formatach .MP4, .AVI, .RM;**
14. **wstawianie tabel z możliwością edycji;**
15. **dodawanie do każdego z działów oraz aktualności galerii fotograficznej;**
16. **możliwość wskazania kilku plików graficznych na dysku jednocześnie podczas ich uploadu na serwer;**
17. **automatyczne przeskalowanie uploadowanych grafik do żądanych rozmiarów;**
18. **możliwość opisania każdej z grafik za pomocą nazwy oraz tekstu alternatywnego;**
19. **ustawianie właściwości działu (tytuły, opisy, streszczenia, data automatycznej publikacji oraz funkcja ukrycia działu);**
20. **tworzenie adresów przyjaznych użytkownikowi (user-friendly url);**
21. **ustawianie dla danego działu wybranego szablonu z wprowadzonych do systemu;**
22. **archiwizacja danych (opublikowanych wiadomości);**
23. **optymalizacja pozycjonowania serwisu (user-friendly url, tagowanie);**
24. **tworzenie bazy danych na podstawie treści zawartych na podstronie;**
25. **obsługa następujących formatów: .JPG, .GIF, .PNG, .ICO, .TXT, .PHP, .HTML, .XML, .JS, .CSS, .ZIP, .GZ, RAR, .TGZ, .TAR, .BMP, .MP3, .MP4, .AAC, .WAV, .AU, .WMV, .AVI, .MPG, .MPEG, .PDF, .PSD, .DOCX, .DOC, .XLS, .XLSX, .TXT;**
26. **wielopoziomowy system uprawnień;**
27. **tworzenie grup użytkowników zarządzających podstroną;**
28. **przypisywanie poszczególnym grupom wybranych uprawnień funkcjonalnych;**
29. **baza plików w formie repozytorium;**
30. **dostęp do plików (w szczególności grafiki, audio i video) zapewniony z poziomu CMS;**
31. **możliwość umieszczenia na podstronie wybranych z repozytorium plików za pomocą edytora WYSIWYG przez administratora;**
32. **rozmieszczenie plików w poszczególnych folderach stanowiących grupy dokumentów;**
33. **możliwość dodania nowej grupy dokumentów poprzez zamieszczenie nowego folderu przez administratora;**
34. **możliwość przenoszenia się do poszczególnych działów repozytorium (wyświetlanie plików graficznych lub plików video) przez administratora;**
35. będzie posiadać mechanizm wyszukiwania utworzonych artykułów oraz plików.

# USŁUGI WSPARCIA TECHNICZNEGO I GWARANCJA

1. Wykonawca dostarczy i zainstaluje system CMS na środowisku Zamawiającego oraz zapewni instrukcję obsługi CMS i instrukcję konfiguracji CMS.
2. Wykonawca zobowiązuje się przenieść autorskie prawa majątkowe do projektu podstrony poświęconej projektowi „Kampania Kolejowe ABC II”, w tym do wszystkich elementów zawartych w przedmiocie zamówienia, na Zamawiającego.
3. Wykonawca przeprowadzi szkolenie z zakresu obsługi systemu CMS oraz modułów i funkcjonalności, które zostały wdrożone i wykorzystane przy tworzeniu podstrony dla 10 uczestników w siedzibie Zamawiającego lub online.
4. Wykonawca umożliwi i zapewni poprawne działanie przedmiotu zamówienia i udzieli gwarancji na wykonany przedmiot zamówienia na okres min. 24 m-cy. Okres gwarancji   
   i wsparcia technicznego rozpoczyna się od dnia podpisania protokołu odbioru końcowego podstrony internetowej bez zastrzeżeń.
5. Wykonawca zobowiązuje się do dotrzymania następujących terminów:

* 24 godziny, w związku z wykrytymi błędami uniemożliwiającymi widoczność portalu w internecie i pracę w panelu administracyjnym, od momentu otrzymania zgłoszenia w godzinach pracy Wykonawcy, w dniach od poniedziałku do piątku, z wyłączeniem dni ustawowo wolnych od pracy,
* 4 dni robocze, w związku z wykrytymi błędami utrudniającymi pracę w panelu administracyjnym, od momentu otrzymania zgłoszenia w godzinach pracy Wykonawcy, w dniach od poniedziałku do piątku, z wyłączeniem dni ustawowo wolnych od pracy.

1. Wszelkie koszty związane z naprawami gwarancyjnymi, usuwaniem ujawnionych awarii i usterek ponosi Wykonawca.
2. W okresie obowiązywania okresu gwarancyjnego Wykonawca ma obowiązek śledzenia podatności w szczególności opublikowanych w OWASP TOP 10, aktualizacji polegających na nanoszeniu poprawek bezpieczeństwa systemu baz danych oraz kodu podstrony internetowej i CMS w tym usuwaniu podatności wykazanych w raportach z audytów zewnętrznych zleconych przez Zamawiającego i usuwania ich w terminie nie dłuższym niż 7 dni od dnia publikacji.

# PODSTRONA INTERNETOWA będzie ZGODNA Z:

**- postanowieniami ustawy z dnia 17 lutego 2005 r. o informatyzacji działalności podmiotów realizujących zadania publiczne (tj. Dz. U. z 2019 r. poz. 60, 534),**

**- rozporządzeniem Rady Ministrów z dnia 12 kwietnia 2012 r. w sprawie Krajowych Ram Interoperacyjności, minimalnych wymagań dla rejestrów publicznych i wymiany informacji w postaci elektronicznej oraz minimalnych wymagań dla systemów teleinformatycznych (tj. Dz. U. z 2016 r. poz. 113 ze zm.),**

**- ustawą z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych (Dz.U. 2019 r. poz. 848).**