Załącznik nr 4 do SIWZ

…………………………………….

pieczęć Wykonawcy

**WYKAZ OSÓB**

którymi Wykonawca będzie dysponował w celu wykonania przedmiotu zamówienia

Instrukcja wypełniania formularza.

1. Okresy należy wykazywać pełną datą, np. 01.01.2017 do 20.06.2017
2. W podsumowaniach okresów należy podać wynik z dokładnością do pełnych lat i miesięcy według następujących zasad:
   1. jeżeli liczba dni ponad pełne miesiące jest mniejsza niż 15, wynik należy zaokrąglić w dół do pełnego miesiąca. *Przykład okres od 10.09.2016 do 20.11.2017 to 1 rok 2 miesiące i 10 dni – w podsumowaniu należy podać 1 rok 2 miesiące.*
   2. jeżeli liczba dni ponad pełne miesiące jest równa lub większa niż 15 – wynik należy zaokrąglić w górę do pełnego miesiąca. *Przykład okres od 10.09.2016 do 29.11.2017 to 1 rok 2 miesiące i 19 dni – w podsumowaniu należy podać 1 rok 3 miesiące.*
3. Z formularza należy usunąć lub wykreślić te części, na które Wykonawca nie składa oferty.

**CZĘŚĆ 1**

1. **Kierownik projektu**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 1.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.2.2.2 lit. a SIWZ:
      1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 1.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 1.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w kierowaniu projektami z zakresu IT,
     2. w tym kierowanie **3 projektami** z zakresu projektowania i programowania gier komputerowych, wykazanymi w punktach 1.2....., 1.2....., 1.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 1.2 projekty z zakresu projektowania i programowania gier komputerowych, kierowane przez osobę wykazaną w pkt. 1.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

1. **Grafik:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 2.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.2.2.2 lit. b SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu gier w charakterze grafika: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu gier w charakterze grafika: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu gier w charakterze grafika: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 2.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 2.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia przy tworzeniu gier,
     2. w tym praca w charakterze grafika w **3 projektach** obejmujących tworzenie grafik i podstawowych animacji w grach, wykazanych w punktach 2.2....., 2.2....., 2.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 2.2 projekty obejmujących tworzenie grafik i podstawowych animacji w grach, w których brała udział osoba wykazana w pkt. 2.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

1. **Programista:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 3.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.2.2.2 lit. c SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań oraz określić możliwości grania na ekranach dotykowych),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań oraz określić możliwości grania na ekranach dotykowych),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań oraz określić możliwości grania na ekranach dotykowych),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 3.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 3.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w programowaniu gier,
     2. w tym praca przy programowaniu **3 gier** na ekrany dotykowe, wykazanych w punktach 3.2....., 3.2....., 3.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 3.2 projekty obejmujących tworzenie grafik i podstawowych animacji w grach, w których brała udział osoba wykazana w pkt. 3.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań oraz określić możliwości grania na ekranach dotykowych),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań oraz określić możliwości grania na ekranach dotykowych),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań oraz określić możliwości grania na ekranach dotykowych),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. przedmiot projektu .............................................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań oraz określić możliwości grania na ekranach dotykowych),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

Oświadczam, że wszystkie informacje podane powyżej są aktualne i zgodne z prawdą oraz zostały przedstawione z pełną świadomością konsekwencji wprowadzenia zamawiającego w błąd przy przedstawianiu informacji.

|  |  |
| --- | --- |
| ...................................................  (miejscowość, data) | ………………….……………………………………………………………………  (podpis z pieczątką imienną, lub podpis czytelny osoby uprawnionej  do reprezentowania Wykonawcy) |

**CZĘŚĆ 2**

1. **Kierownik projektu**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 1.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.3.2.2 lit. a SIWZ:
      1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 1.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 1.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w kierowaniu projektami z zakresu IT,
     2. w tym kierowanie **3 projektami** z zakresu projektowania i programowania gier komputerowych 3D, wykazanymi w punktach 1.2....., 1.2....., 1.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 1.2 projekty z zakresu projektowania i programowania gier komputerowych 3D, kierowane przez osobę wykazaną w pkt. 1.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

1. **Grafik 1:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 2.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.3.2.2 lit. b SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 2.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 2.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w tworzeniu grafik i animacji,
     2. w tym praca w charakterze grafika i animatora w co najmniej **3 przedsięwzięciach tworzenia gier 3D** obejmujących co najmniej modelowanie obiektów, projektowanie tekstur oraz animację obiektów 3D, wykazanych w punktach 2.2....., 2.2....., 2.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 2.2 przedsięwzięcia **tworzenia gier 3D** obejmujące co najmniej modelowanie obiektów, projektowanie tekstur oraz animację obiektów 3D, w których brała udział osoba wykazana w pkt. 2.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

1. **Grafik 2:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 3.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.3.2.2 lit. b SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 3.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 3.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w tworzeniu grafik i animacji,
     2. w tym praca w charakterze grafika i animatora w co najmniej **3 przedsięwzięciach tworzenia gier 3D** obejmujących co najmniej modelowanie obiektów, projektowanie tekstur oraz animację obiektów 3D, wykazanych w punktach 3.2....., 3.2....., 3.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 3.2 przedsięwzięcia **tworzenia gier 3D** obejmujące co najmniej modelowanie obiektów, projektowanie tekstur oraz animację obiektów 3D, w których brała udział osoba wykazana w pkt. 3.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry 3D: .............................................................................. *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

1. **Programista 1:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 4.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.3.2.2 lit. c SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................ *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................ *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................ *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 4.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 4.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w programowaniu gier,
     2. w tym praca jako główny programista przy programowaniu **3 gier** komputerowych 3D, wykazanych w punktach 4.2....., 4.2....., 4.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 4.2 projekty obejmujących tworzenie gier komputerowych 3D, w których brała udział osoba wykazana w pkt. 4.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

1. **Programista 2:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 5.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.3.2.2 lit. c SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................ *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................ *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................ *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 5.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 5.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w programowaniu gier,
     2. w tym praca jako główny programista przy programowaniu **3 gier** komputerowych 3D, wykazanych w punktach 5.2....., 5.2....., 5.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 5.2 projekty obejmujących tworzenie gier komputerowych 3D, w których brała udział osoba wykazana w pkt. 5.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ............................................................. *(należy podać nazwę projektu, tytuł gry, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

Oświadczam, że wszystkie informacje podane powyżej są aktualne i zgodne z prawdą oraz zostały przedstawione z pełną świadomością konsekwencji wprowadzenia zamawiającego w błąd przy przedstawianiu informacji.

|  |  |
| --- | --- |
| ...................................................  (miejscowość, data) | ………………….……………………………………………………………………  (podpis z pieczątką imienną, lub podpis czytelny osoby uprawnionej  do reprezentowania Wykonawcy) |

**CZĘŚĆ 3**

1. **Kierownik projektu**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 1.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.4.2.2 lit. a SIWZ:
      1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. okres kierowania projektem: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 1.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 1.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w kierowaniu projektami z zakresu IT,
     2. w tym kierowanie **3 projektami** z zakresu projektowania i programowania gier komputerowych, wykazanymi w punktach 1.2....., 1.2....., 1.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 1.2 projekty z zakresu projektowania i programowania gier komputerowych, kierowane przez osobę wykazaną w pkt. 1.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

* + 1. przedmiot projektu: ................................................................................ *(należy podać nazwę i zakres projektu),*

zamawiający: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu, na rzecz którego realizowano projekt),*

zleceniodawca/pracodawca: ............................................................................ *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego, w ramach którego realizowano projekt)*;

1. **Grafik 1:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 2.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.4.2.2 lit. b SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji 2D lub 3 D: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry: ......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji 2D lub 3 D: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry: ......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji 2D lub 3 D: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry: ......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 2.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 2.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w tworzeniu grafik i animacji 2D lub 3D,
     2. w tym praca w charakterze grafika i animatora w **3 przedsięwzięciach tworzenia gier** obejmujących co najmniej projektowanie postaci, poziomów, interfejsu oraz pozostałych widoków i animacje w grach, wykazanych w punktach 2.2....., 2.2....., 2.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 2.2 przedsięwzięcia **tworzenia gier** obejmujące co najmniej projektowanie postaci, poziomów, interfejsu oraz pozostałych widoków i animacje w grach, w których brała udział osoba wykazana w pkt. 2.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. udział w tworzeniu gry: .......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry: .......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry: .......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

1. **Grafik 2:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 2.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.4.2.2 lit. b SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji 2D lub 3 D: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry: ......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji 2D lub 3 D: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry: ......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy tworzeniu grafik i animacji 2D lub 3 D: od ...........................do ..........................,

udział w tworzeniu gry: ......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 3.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 3.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w tworzeniu grafik i animacji 2D lub 3D,
     2. w tym praca w charakterze grafika i animatora w **3 przedsięwzięciach tworzenia gier** obejmujących co najmniej projektowanie postaci, poziomów, interfejsu oraz pozostałych widoków i animacje w grach, wykazanych w punktach 3.2....., 3.2....., 3.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 3.2 przedsięwzięcia **tworzenia gier** obejmujące co najmniej projektowanie postaci, poziomów, interfejsu oraz pozostałych widoków i animacje w grach, w których brała udział osoba wykazana w pkt. 3.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. udział w tworzeniu gry: .......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry: .......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. udział w tworzeniu gry: .......................................... *(należy podać nazwę przedsięwzięcia, tytuł gry, zakres zadań, pełnione funkcje),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

1. **Programista Gier 1:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 4.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.4.2.2 lit. c SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 4.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 4.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w programowaniu gier 2D lub 3 D,
     2. w tym zaprogramowanie jako główny programista **3 aplikacji** mobilnych na platformy iOS i Android, wykazanych w punktach 4.2....., 4.2....., 4.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 4.2 projekty obejmujące zaprogramowanie gry mobilnej na platformę iOS i Android, w których jako główny programista brała udział osoba wykazana w pkt. 4.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

1. **Programista Gier 2:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 5.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.4.2.2 lit. c SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 5.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 5.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w programowaniu gier 2D lub 3 D,
     2. w tym zaprogramowanie jako główny programista **3 aplikacji** mobilnych na platformy iOS i Android, wykazanych w punktach 5.2....., 5.2....., 5.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 5.2 projekty obejmujące zaprogramowanie gry mobilnej na platformę iOS i Android, w których jako główny programista brała udział osoba wykazana w pkt. 5.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu gier 2D lub 3D: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, tytuł gr mobilnej, platformy na jakich działa gra, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

1. **Programista Web:**
   1. Imię i nazwisko: ...........................
   2. Minimalne doświadczenie zawodowe osoby wykazanej w pkt. 6.1, wymagane na potwierdzenie spełnienia warunku udziału w postępowaniu, określonego w pkt. 5.1.4.2.2 lit. d SIWZ:
      1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu aplikacji webowych: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, nazwę serwisu internetowego, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu aplikacji webowych: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, nazwę serwisu internetowego, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu aplikacji webowych: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, nazwę serwisu internetowego, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. *(należy odpowiednio powtórzyć w celu wykazania spełniania warunku, o którym mowa w pkt. 6.2;).*
  1. **Podsumowanie minimalnego wymaganego doświadczenia wykazanego w pkt. 6.2:**
     1. łącznie **........ lat ....... miesięcy** doświadczenia w programowaniu aplikacji webowych,
     2. w tym zaprogramowanie **3 serwisów internetowych** wykorzystujących system zarządzania treścią, wykazanych w punktach 6.2....., 6.2....., 6.2...... powyżej.
  2. Inne, niż wymienione w pkt. 6.2 projekty obejmujące zaprogramowanie serwisów internetowych wykorzystujących system zarządzania treścią, które zaprogramowała osoba wykazana w pkt. 6.1, wymagane do oceny w kryterium Doświadczenie:
     1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu aplikacji webowych: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, nazwę serwisu internetowego, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu aplikacji webowych: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, nazwę serwisu internetowego, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

* + 1. okres zlecenia/zatrudnienia przy programowaniu aplikacji webowych: od ...........................do ..........................,

przedmiot projektu ................................................... *(należy podać nazwę projektu, nazwę serwisu internetowego, zakres zadań, pełnioną funkcję),*

zleceniodawca/pracodawca: ................................................... *(należy podać nazwę i adres podmiotu zlecającego/zatrudniającego w wykazanym wyżej okresie)*;

Oświadczam, że wszystkie informacje podane powyżej są aktualne i zgodne z prawdą oraz zostały przedstawione z pełną świadomością konsekwencji wprowadzenia zamawiającego w błąd przy przedstawianiu informacji.

|  |  |
| --- | --- |
| ...................................................  (miejscowość, data) | ………………….……………………………………………………………………  (podpis z pieczątką imienną, lub podpis czytelny osoby uprawnionej  do reprezentowania Wykonawcy) |